

GHOULS™ FATAL ADDICTION

VAMPIRE: The Masquerade®

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Domitor:
Duties:
Revenant Family:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○○○
Appearance _____ ●○○○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○○○
Intelligence _____ ●○○○○○○○
Wits _____ ●○○○○○○○

Abilities

Talents

Acting _____ ○○○○○○○○
Alertness _____ ○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○
Dodge _____ ○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○○○
Drive _____ ○○○○○○○○
Etiquette _____ ○○○○○○○○
Firearms _____ ○○○○○○○○
Melee _____ ○○○○○○○○
Music _____ ○○○○○○○○
Repair _____ ○○○○○○○○
Security _____ ○○○○○○○○
Stealth _____ ○○○○○○○○
Survival _____ ○○○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy _____ ○○○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○○○
Finance _____ ○○○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○○○
Law _____ ○○○○○○○○
Linguistics _____ ○○○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○○○
Occult _____ ○○○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○○○
Science _____ ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

Potence _____ ●○○○○○○○

Backgrounds

Virtues

Conscience/Callousness_ ●○○○○○

Self-Control/Instincts__ ●○○○○○

Courage/Morale _____ ●○○○○○

Other Traits

Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Overdosing?

Health

Bruised _____ □
Hurt -1 _____ □
Injured -1 _____ □
Wounded -2 _____ □
Mauled -2 _____ □
Crippled -5 _____ □
Incapacitated _____ □

Weakness/Blood Bond